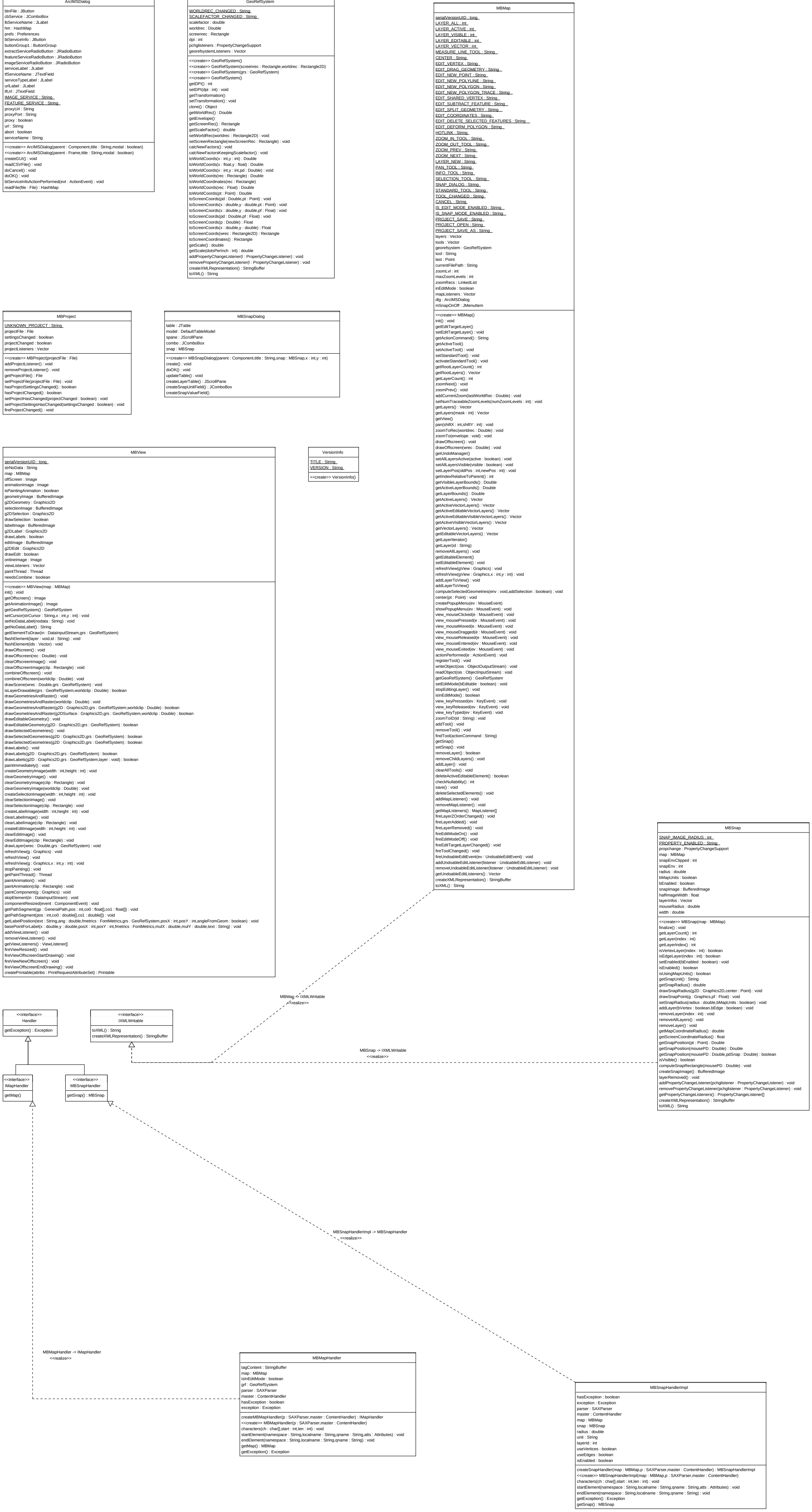
ArcIMSDialog
btnFile : JButton
cbService : JComboBox
lbServiceName : JLabel
hm : HashMap
prefs : Preferences
btServiceInfo : JButton
buttonGroup1 : ButtonGroup
extractServiceRadioButton : JRadioButton
featureServiceRadioButton : JRadioButton
imageServiceRadioButton : JRadioButton
serviceLabel : JLabel
tfServiceName : JTextField
serviceTypeLabel : JLabel
urlLabel : JLabel
tfUrl : JTextField
IMAGE_SERVICE : String
FEATURE_SERVICE : String
proxyUrl : String
proxyPort : String
proxy : boolean
url : String
abort : boolean
serviceName : String
<<create>> ArcIMSDialog(parent : Component,title : String,modal : boolean)
<<create>> ArcIMSDialog(parent : Frame,title : String,modal : boolean)
createGUI() : void
readCSVFile() : void
doCancel() : void
doOK() : void
btServiceInfoActionPerformed(evt : ActionEvent) : void
readFile(file : File) : HashMap
GeoRefSystem
WORLDREC_CHANGED : String
SCALEFACTOR_CHANGED : String
scalefactor : double
worldrec : Double
screenrec : Rectangle
dpi : int
pchglisteners : PropertyChangeSupport
georefsystemListeners : Vector
<<create>> GeoRefSystem()
<<create>> GeoRefSystem(screenrec : Rectangle,worldrec : Rectangle2D)
<<create>> GeoRefSystem(grs : GeoRefSystem)
<<create>> GeoRefSystem()
getDPI() : int
setDPI(dpi : int) : void
getTransformation()
setTransformation() : void
clone() : Object
getWorldRec() : Double
getEnvelope()
getScreenRec() : Rectangle
getScaleFactor() : double
setWorldRec(worldrec : Rectangle2D) : void
setScreenRectangle(newScreenRec : Rectangle) : void
calcNewFactors() : void
calcNewFactorsKeepingScalefactor() : void
toWorldCoords(x : int,y : int) : Double
toWorldCoords(x : float,y : float) : Double
toWorldCoords(x : int,y : int,pd : Double) : void
toWorldCoords(rec : Rectangle) : Double
toWorldCoordinates(rec : Rectangle)
toWorldCoords(rec : Float) : Double
toWorldCoords(pt : Point) : Double
toScreenCoords(pd : Double,pt : Point) : void
toScreenCoords(x : double,y : double,pt : Point) : void
toScreenCoords(x : double,y : double,pf : Float) : void
toScreenCoords(pd : Double,pf : Float) : void
toScreenCoords(p : Double) : Float
toScreenCoords(x : double,y : double) : Float
toScreenCoords(wrec : Rectangle2D) : Rectangle
toScreenCoordinates() : Rectangle
getScale() : double
getScale(dotsPerInch : int) : double
addPropertyChangeListener(l : PropertyChangeListener) : void
removePropertyChangeListener(l : PropertyChangeListener) : void
createXMLRepresentation() : StringBuffer
toXML() : String
MBMap
serialVersionUID : long
LAYER_ALL : int
LAYER_ACTIVE : int
LAYER_VISIBLE : int
LAYER_EDITABLE : int
LAYER_VECTOR : int
MEASURE_LINE_TOOL : String
CENTER : String
EDIT_VERTEX : String
EDIT_DRAG_GEOMETRY : String
EDIT_NEW_POINT : String
EDIT_NEW_POLYLINE : String
EDIT_NEW_POLYGON : String
EDIT_NEW_POLYGON_TRACE : String
EDIT_SHARED_VERTEX : String
EDIT_SUBTRACT_FEATURE : String
EDIT_SPLIT_GEOMETRY : String
EDIT_COORDINATES : String
EDIT_DELETE_SELECTED_FEATURES : String
EDIT_DEFORM_POLYGON : String
HOTLINK : String
ZOOM_IN_TOOL : String
ZOOM_OUT_TOOL : String
ZOOM_PREV : String
ZOOM_NEXT : String
LAYER_NEW : String
PAN_TOOL : String
INFO_TOOL : String
SELECTION_TOOL : String
SNAP_DIALOG : String
STANDARD_TOOL : String
TOOL_CHANGED : String
CANCEL : String
IS_EDIT_MODE_ENABLED : String
IS_SNAP_MODE_ENABLED : String
PROJECT_SAVE : String
PROJECT_OPEN : String
PROJECT_SAVE_AS : String
layers : Vector
tools : Vector
georefsystem : GeoRefSystem
tool : String
last : Point
currentFilePath : String
zoomLvl : int
maxZoomLevels : int
zoomRecs : LinkedList
inEditMode : boolean
mapListeners : Vector
dlg : ArcIMSDialog
mSnapOnOff : JMenuItem
<<create>> MBMap()
init() : void
getEditTargetLayer()
setEditTargetLayer() : void
getActionCommand() : String
getActiveTool()
setActiveTool() : void
setStandardTool() : void
activateStandardTool() : void
getRootLayerCount() : int
getRootLayers() : Vector
getLayerCount() : int
zoomNext() : void
zoomPrev() : void
addCurrentZoom(lastWorldRec : Double) : void
setNumTraceableZoomLevels(numZoomLevels : int) : void
getLayers() : Vector
getLayers(mask : int) : Vector
getView()
pan(shiftX : int,shiftY : int) : void
zoomToRec(worldrec : Double) : void
zoomTo(envelope : void) : void
drawOffscreen() : void
drawOffscreen(wrec : Double) : void
getUndoManager()
setAllLayersActive(active : boolean) : void
setAllLayersVisible(visible : boolean) : void
setLayerPos(oldPos : int,newPos : int) : void
getIndexRelativeToParent() : int
getVisibleLayerBounds() : Double
getActiveLayerBounds() : Double
getLayerBounds() : Double
getActiveLayers() : Vector
getActiveVectorLayers() : Vector
getActiveEditableVectorLayers() : Vector
getActiveEditableVisibleVectorLayers() : Vector
getActiveVisibleVectorLayers() : Vector
getVectorLayers() : Vector
getEditableVectorLayers() : Vector
getLayerIterator()
getLayer(id : String)
removeAllLayers() : void
getEditableElement()
setEditableElement() : void
refreshView(gView : Graphics) : void
refreshView(gView : Graphics,x : int,y : int) : void
addLayerToView() : void
addLayerToView()
computeSelectedGeometries(env : void,addSelection : boolean) : void
center(pt : Point) : void
createPopupMenu(ev : MouseEvent)
showPopupMenu(ev : MouseEvent) : void
view_mouseClicked(e : MouseEvent) : void
view_mousePressed(e : MouseEvent) : void
view_mouseMoved(e : MouseEvent) : void
view_mouseDragged(e : MouseEvent) : void
view_mouseReleased(e : MouseEvent) : void
view_mouseEntered(ev : MouseEvent) : void
view_mouseExited(ev : MouseEvent) : void
actionPerformed(e : ActionEvent) : void
registerTool() : void
writeObject(oos : ObjectOutputStream) : void
readObject(ois : ObjectInputStream) : void
getGeoRefSystem() : GeoRefSystem
setEditMode(bEditable : boolean) : void
stopEditingLayer() : void
isInEditMode() : boolean
view_keyPressed(ev : KeyEvent) : void
view_keyReleased(ev : KeyEvent) : void
view_keyTyped(ev : KeyEvent) : void
zoomToID(id : String) : void
addTool() : void
removeTool() : void
findTool(actionCommand : String)
getSnap()
setSnap() : void
removeLayer() : boolean
removeChildLayers() : void
addLayer() : void
clearAllTools() : void
deleteActiveEditableElement() : boolean
checkNullability() : int
save() : void
deleteSelectedElements() : void
addMapListener() : void
removeMapListener() : void
getMapListeners() : MapListener[]
fireLayerZOrderChanged() : void
fireLayerAdded() : void
fireLayerRemoved() : void
fireEditModeOn() : void
fireEditModeOff() : void
fireEditTargetLayerChanged() : void
fireToolChanged() : void
fireUndoableEditEvent(ev : UndoableEditEvent) : void
addUndoableEditListener(listener : UndoableEditListener) : void
removeUndoableEditListener(listener : UndoableEditListener) : void
getUndoableEditListeners() : Vector
createXMLRepresentation() : StringBuffer
toXML() : String
MBProject
UNKNOWN_PROJECT : String
projectFile : File
settingsChanged : boolean
projectChanged : boolean
projectListeners : Vector
<<create>> MBProject(projectFile : File)
addProjectListener() : void
removeProjectListener() : void
getProjectFile() : File
setProjectFile(projectFile : File) : void
hasProjectSettingsChanged() : boolean
hasProjectChanged() : boolean
setProjectHasChanged(projectChanged : boolean) : void
setProjectSettingsHasChanged(settingsChanged : boolean) : void
fireProjectChanged() : void
MBSnapDialog
table : JTable
model : DefaultTableModel
spane : JScrollPane
combo : JComboBox
snap : MBSnap
<<create>> MBSnapDialog(parent : Component,title : String,snap : MBSnap,x : int,y : int)
create() : void
doOK() : void
updateTable() : void
createLayerTable() : JScrollPane
createSnapUnitField() : JComboBox
createSnapValueField()
MBView
serialVersionUID : long
strNoData : String
map : MBMap
offScreen : Image
animationImage : Image
isPaintingAnimation : boolean
geometryImage : BufferedImage
g2DGeometry : Graphics2D
selectionImage : BufferedImage
g2DSelection : Graphics2D
drawSelection : boolean
labelImage : BufferedImage
g2DLabel : Graphics2D
drawLabels : boolean
editImage : BufferedImage
g2DEdit : Graphics2D
drawEdit : boolean
onlineImage : Image
viewListeners : Vector
paintThread : Thread
needsCombine : boolean
<<create>> MBView(map : MBMap)
init() : void
getOffscreen() : Image
getAnimationImage() : Image
getGeoRefSystem() : GeoRefSystem
setCursor(strCursor : String,x : int,y : int) : void
setNoDataLabel(nodata : String) : void
getNoDataLabel() : String
getElementToDraw(in : DataInputStream,grs : GeoRefSystem)
flashElement(layer : void,id : String) : void
flashElement(ids : Vector) : void
drawOffscreen() : void
drawOffscreen(rec : Double) : void
clearOffscreenImage() : void
clearOffscreenImage(clip : Rectangle) : void
combineOffscreen() : void
combineOffscreen(worldclip : Double) : void
drawScene(wrec : Double,grs : GeoRefSystem) : void
isLayerDrawable(grs : GeoRefSystem,worldclip : Double) : boolean
drawGeometriesAndRaster() : void
drawGeometriesAndRaster(worldclip : Double) : void
drawGeometriesAndRaster(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem,worldclip : Double) : boolean
drawGeometriesAndRaster(g2DSurface : Graphics2D,grs : GeoRefSystem,worldclip : Double) : boolean
drawEditableGeometry() : void
drawEditableGeometry(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem) : boolean
drawSelectedGeometries() : void
drawSelectedGeometries(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem) : boolean
drawSelectedGeometries(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem) : boolean
drawLabels() : void
drawLabels(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem) : boolean
drawLabels(g2D : Graphics2D,grs : GeoRefSystem,layer : void) : boolean
paintImmediately() : void
createGeometryImage(width : int,height : int) : void
clearGeometryImage() : void
clearGeometryImage(clip : Rectangle) : void
clearGeometryImage(worldclip : Double) : void
createSelectionImage(width : int,height : int) : void
clearSelectionImage() : void
clearSelectionImage(clip : Rectangle) : void
createLabelImage(width : int,height : int) : void
clearLabelImage() : void
clearLabelImage(clip : Rectangle) : void
createEditImage(width : int,height : int) : void
clearEditImage() : void
clearEditImage(clip : Rectangle) : void
drawLayer(wrec : Double,grs : GeoRefSystem) : void
refreshView(g : Graphics) : void
refreshView() : void
refreshView(g : Graphics,x : int,y : int) : void
stopPainting() : void
getPaintThread() : Thread
paintAnimation() : void
paintAnimation(clip : Rectangle) : void
paintComponent(g : Graphics) : void
skipElement(in : DataInputStream) : void
componentResized(event : ComponentEvent) : void
getPathSegment(gp : GeneralPath,pos : int,co0 : float[],co1 : float[]) : void
getPathSegment(pos : int,co0 : double[],co1 : double[]) : void
getLabelPosition(text : String,ang : double,fmetrics : FontMetrics,grs : GeoRefSystem,posX : int,posY : int,angleFromGeom : boolean) : void
basePointForLabel(x : double,y : double,posX : int,posY : int,fmetrics : FontMetrics,mulX : double,mulY : double,text : String) : void
addViewListener() : void
removeViewListener() : void
getViewListeners() : ViewListener[]
fireViewResized() : void
fireViewOffscreenStartDrawing() : void
fireViewNewOffscreen() : void
fireViewOffscreenEndDrawing() : void
createPrintable(attribs : PrintRequestAttributeSet) : Printable
VersionInfo
TITLE : String
VERSION : String
<<create>> VersionInfo()
MBSnap
SNAP_IMAGE_RADIUS : int
PROPERTY_ENABLED : String
propchange : PropertyChangeSupport
map : MBMap
snapEnvClipped : int
snapEnv : int
radius : double
bMapUnits : boolean
bEnabled : boolean
snapImage : BufferedImage
halfImageWidth : float
layerInfos : Vector
mouseRadius : double
width : double
<<create>> MBSnap(map : MBMap)
finalize() : void
getLayerCount() : int
getLayer(index : int)
getLayerIndex() : int
isVertexLayer(index : int) : boolean
isEdgeLayer(index : int) : boolean
setEnabled(bEnabled : boolean) : void
isEnabled() : boolean
isUsingMapUnits() : boolean
getSnapUnit() : String
getSnapRadius() : double
drawSnapRadius(g2D : Graphics2D,center : Point) : void
drawSnapPoint(g : Graphics,pf : Float) : void
setSnapRadius(radius : double,bMapUnits : boolean) : void
addLayer(bVertex : boolean,bEdge : boolean) : void
removeLayer(index : int) : void
removeAllLayers() : void
removeLayer() : void
getMapCoordinateRadius() : double
getScreenCoordinateRadius() : float
getSnapPosition(pt : Point) : Double
getSnapPosition(mousePD : Double) : Double
getSnapPosition(mousePD : Double,pdSnap : Double) : boolean
isVisible() : boolean
computeSnapRectangle(mousePD : Double) : void
createSnapImage() : BufferedImage
layerRemoved() : void
addPropertyChangeListener(pchglistener : PropertyChangeListener) : void
removePropertyChangeListener(pchglistener : PropertyChangeListener) : void
getPropertyChangeListeners() : PropertyChangeListener[]
createXMLRepresentation() : StringBuffer
toXML() : String
MBMap -> IXMLWritable
<<realize>>
<<interface>>
Handler
getException() : Exception
<<interface>>
IXMLWritable
toXML() : String
createXMLRepresentation() : StringBuffer
MBSnap -> IXMLWritable
<<realize>>
<<interface>>
IMapHandler
getMap()
<<interface>>
MBSnapHandler
getSnap() : MBSnap
MBSnapHandlerImpl -> MBSnapHandler
<<realize>>
MBMapHandler -> IMapHandler
<<realize>>
MBMapHandler
tagContent : StringBuffer
map : MBMap
isInEditMode : boolean
grf : GeoRefSystem
parser : SAXParser
master : ContentHandler
hasException : boolean
exception : Exception
createMBMapHandler(p : SAXParser,master : ContentHandler) : IMapHandler
<<create>> MBMapHandler(p : SAXParser,master : ContentHandler)
characters(ch : char[],start : int,len : int) : void
startElement(namespace : String,localname : String,qname : String,atts : Attributes) : void
endElement(namespace : String,localname : String,qname : String) : void
getMap() : MBMap
getException() : Exception
MBSnapHandlerImpl
hasException : boolean
exception : Exception
parser : SAXParser
master : ContentHandler
map : MBMap
snap : MBSnap
radius : double
unit : String
layerId : int
useVertices : boolean
useEdges : boolean
isEnabled : boolean
createSnapHandler(map : MBMap,p : SAXParser,master : ContentHandler) : MBSnapHandlerImpl
<<create>> MBSnapHandlerImpl(map : MBMap,p : SAXParser,master : ContentHandler)
characters(ch : char[],start : int,len : int) : void
startElement(namespace : String,localname : String,qname : String,atts : Attributes) : void
endElement(namespace : String,localname : String,qname : String) : void
getException() : Exception
getSnap() : MBSnap